



DFBnet - Staffelspielplan

Stand: 15.02.2012 08:11:17 Uhr

Spieljahr	: 11/12	Staffel	: 001 Endrunde
Verband	: Niedersächsischer Fußballverband	Staffelkennung	: 150331
Mannschaftsart	: 016 C-Junioren	Staffelstatus	: Spielbetrieb freigegeben
Spielklasse	: 079 Kreisturnier	Staffelleiter	: Schütte, Uwe
Spielgebiet	: 071 Kreis Ammerland	Telefon	:
RSP	: 0	Email	: uschuette14@gmail.com

Spt	Spielkennung	Heimmannschaft Spielleitung	Gastmannschaft 1. Assistent	Zeit/Tore 2. Assistent	Spielstätte
Sonntag 19.02.2012					
1	150331 001	TUS Ocholt 1	- SV Gotano 1	14:00	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 002	SVE Wiefelstede 1	- TUS Ekern 1	14:13	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 003	SG Elmend/Grist/Zw'ahn 2	- FC Rastede 3	14:26	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 004	TUS Ekern 1	- TUS Ocholt 1	14:39	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 005	SV Gotano 1	- SG Elmend/Grist/Zw'ahn 2	14:52	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 006	FC Rastede 3	- SVE Wiefelstede 1	15:05	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 007	TUS Ocholt 1	- SG Elmend/Grist/Zw'ahn 2	15:18	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 008	TUS Ekern 1	- FC Rastede 3	15:31	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 009	SVE Wiefelstede 1	- SV Gotano 1	15:44	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 010	TUS Ocholt 1	- FC Rastede 3	15:57	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 011	SG Elmend/Grist/Zw'ahn 2	- SVE Wiefelstede 1	16:10	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 012	SV Gotano 1	- TUS Ekern 1	16:23	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 013	SVE Wiefelstede 1	- TUS Ocholt 1	16:36	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 014	FC Rastede 3	- SV Gotano 1	16:49	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße
1	150331 015	TUS Ekern 1	- SG Elmend/Grist/Zw'ahn 2	17:02	Sporthalle Westerstede, Von-Weber-Straße

*	- Ergebnis ist anerkannt	U	- Urteil
**	- Anstosszeit steht noch nicht fest, oder ist noch nicht bekannt	V	- Verwaltungsentscheid
		S	- Spielinstanz
		T	- Testspiel